

자이언츠워 – 탐사 시스템

본 문서는 wiki로 작성된 원 기획 문서와 UI 시안 중 일부를
포트폴리오 용도로 재편집한 것입니다.

개요

탐사의 정의

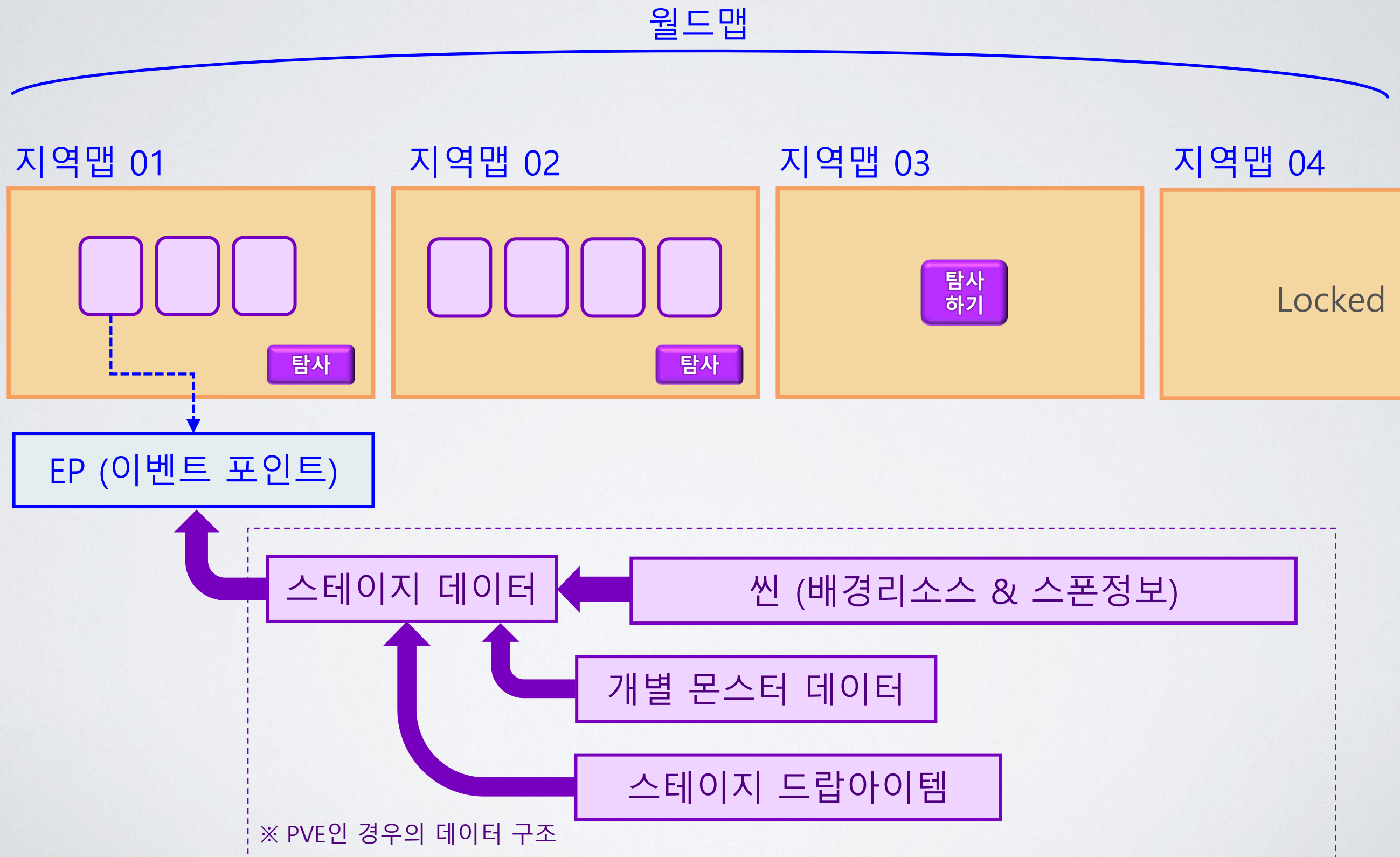
- 전투 스테이지, 보물상자, 상인 등
다수의 **이벤트 포인트**들이 랜덤하게 리스팅되는 콘텐츠 제공방식

도입 목적

- 일반 몬스터 전투, 보스 전투, 던전, PVP 전투, 길드전 등
보편적으로 분할된 모드 형태로 제공되는 콘텐츠를 **통합된 단일 모드 UX로 제공**
 - 특히, 타 플레이어를 약탈하는 **베이스 공략전(약탈전)**을 기본 플레이 연장선상에서 자연스럽게 전달되도록 유도
- 전통 RPG에서 맛볼 수 있던 **모험과 발견의 재미**를
모바일 게임에 어울리도록 어레인지한 콘텐츠로 제공
- 전형적인 모바일 RPG 스테이지 진행방식을 신선한 테이스트로 제공



자이언트 월드맵 & 탐사 구조



탐사 시안 #1



산들바람의 숲

[몬스터 목록의 식별코드]

- 테두리컬러 : 희귀도 Grade 1~4
- 왼쪽 상단의 별 1~3 : 클리어했던 최고 기록
- 이미지의 흑백화 : 아직 출현한적이 없는 스테이지. EP에서 한번이라도 출현했으면, 플레이를 하지 않았더라도 컬러로 표시
- 빨간 자이언트 아이콘 : 스테이지 보스. 클리어시 다음 지역 unlock
- 일반 자이언트 아이콘 : 일반 보스

탐사 시안 #2



탐사 화면 산출물



탐사 플레이 영상 (YOUTUBE)



탐사 구성요소

▶ EP

- 1회의 탐사를 통해 발견해낸 다수의 이벤트 포인트
- 카드 형태의 UI로 디스플레이
- SearchData.xlsx > Search_EPArray 시트에 정의
 - 출현 지역, 조건, Type & grade별 확률 정의

▶ EXTRA EP

- Area데이터에 정의된 EP 출현수를 초과하는 보너스 개념의 EP

value	enumNumber	desc1	desc2
string	int	string	string
all	all	client.null	client.null
MERCHANT	1	EP 카테고리	떠돌이 상인
STAGE_MONSTER	2	EP 카테고리	몬스터 스테이지
STAGE_BOSS	3	EP 카테고리	보스 스테이지
GOLD	4	EP 카테고리	골드EP - 피버의 골드량 x5 효과를 받지 않음
TREASURE_SINGLE	5	EP 카테고리	싱글 트레저
TREASURE_NORMAL	6	EP 카테고리	보물상자
FEVER	7	EP 카테고리	피버
PVP_BASE_BATTLE	8	EP 카테고리	PVP 베이스 공략전
PVP_HERO_BATTLE	9	EP 카테고리	PVP 히어로 파티 배틀
GUILD_TARGET	10	EP 카테고리	길드전 타겟
GATHER_HERB	11	EP 카테고리	채집-약초
GATHER_VEIN	12	EP 카테고리	채집-광맥
GATHER_TREE	13	EP 카테고리	채집-나무
NPC	14	EP 카테고리	NPC
PVP_BASE_REVENGE	15	EP 카테고리	약탈 복수
PVP_HERO_REVENGE	16	EP 카테고리	PVP 복수
RACE_BATTLE	17	EP 카테고리	종족 전투
STAGE_EXTRABOSS	18	EP 카테고리	EX보스
STAGE_DUNGEON_TARGET	19	EP 카테고리	던전타겟 스테이지
PVP_ARENA_BATTLE	20	EP 카테고리	실시간 전투
STAGE_WORLDBOSS	21	EP 카테고리	월드보스 스테이지
GUILD_BATTLE	22	EP 카테고리	길드 전투
ENDINDEX	23		

▶ TARGET

- 탐사를 반복하여 찾아내고 쓰러뜨려야 할 목표
- 타겟을 쓰러뜨리면 다음 타겟이 나타나고 최종 타겟인 경우 current 지역 클리어 & 다음 지역 개방
- QuestData.xlsx > MainQuest 시트에 정의

▶ 탐사 버프

- 탐사에 도움을 주는 지속효과
- 슬롯 터치시 탐사 버프 아이템 사용 UI 노출
- 탐사 버프의 종류
 - 탐사 보상 획득량 증가, 탐사 비용 감소, 추가 EP 출현, 레어 몬스터 출현률 상승, 파티 전원의 전투능력 강화, 전투 결과 보상 획득량 증가 등

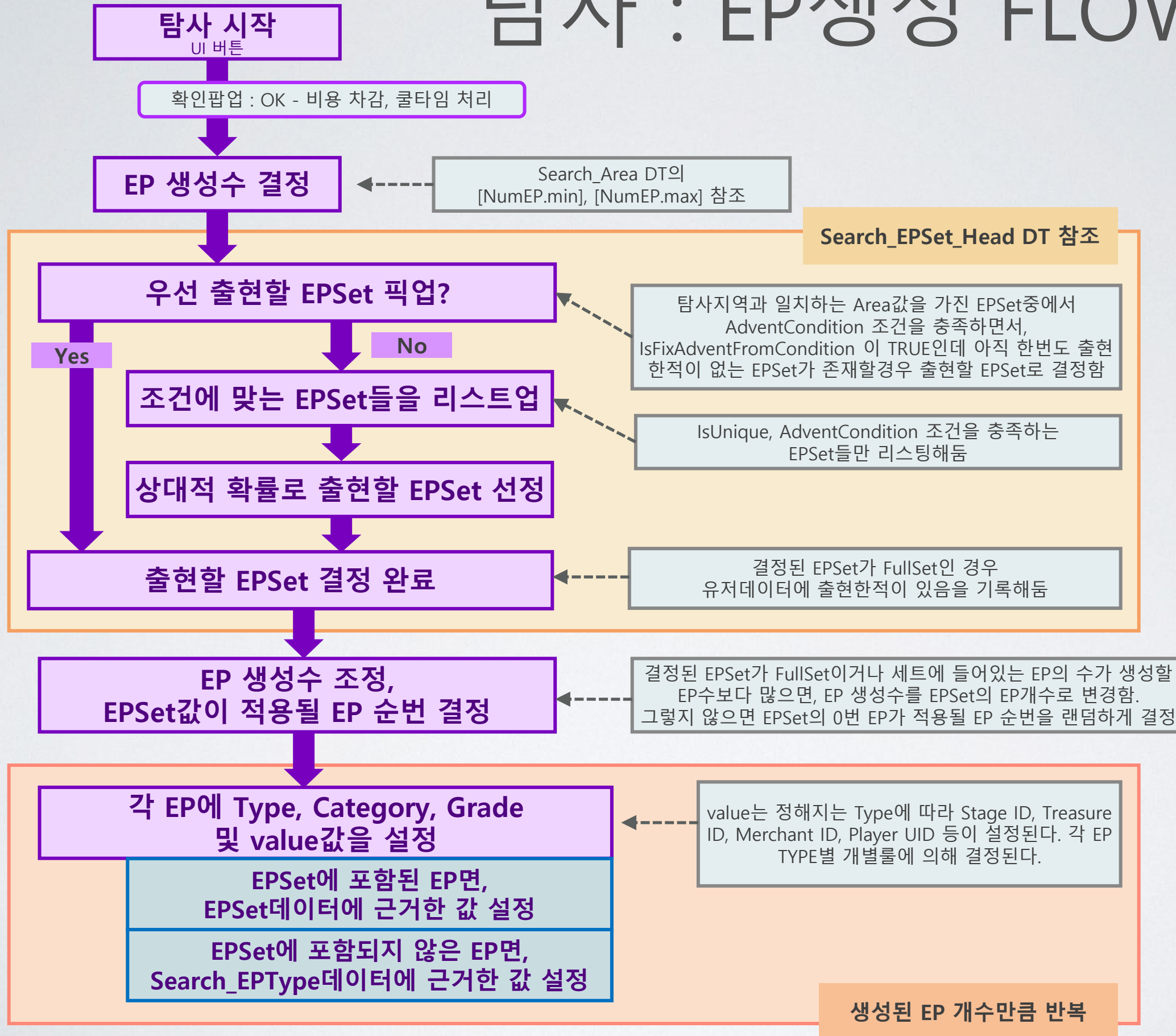
▶ 퀘스트

- 특정 히어로 보유 및 레벨업, 지역 개방 상태를 충족했을 때 활성화되는 임무와 보상 세트
- 우측 슬롯에 표시. 동시에 4개까지 수행 가능
- QuestData.xlsx > SubQuest 시트에 정의

▶ 피버

- 이미 클리어한 스테이지를 플레이 하지 않고 패스할 때 피버 스타를 보상으로 지급
- 피버스타 최대값 도달시 피버 (황금요정) 출현 확률 대폭 향상
- 피버를 획득하여 피버 상태 돌입시 별도로 정의된 EP 세트를 통해 대량의 재화, 아이템, 상급 보물상자 출현률 증가

탐사 : EP생성 FLOW



탐사 EP 데이터 테이블

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA
ID	EPArray Group ID	Desc	AdventCondition. 0.Type	AdventCondition. 0.Val	AdventCondition. 1.Type	AdventCondition. 1.Val	FindRate	RealRate	AddRate	EPCategory.0	EPVal.0	Grade Rate.0. 0	Grade Rate.0. 0.1	Grade Rate.0. 0.2	Grade Rate.0. 0.3	Check Err.0	EPCategory.1	EPVal.1	Grade Rate.1. 0	Grade Rate.1. 1.1	Grade Rate.1. 1.2	Grade Rate.1. 1.3	Check Err.1	EPCategory.2	EPVal.2	Grade Rate.2. 0
*int	int	string	int	int	int	int	int	float	int	int	int	float	float	float	float	string	int	int	float	float	float	float	string	int	int	float
server	server.origin	design	server.valid<EP_ADVE	server.defa	server.valid<EP_ADVE	server.defa	server	design	server.valid<ADD_S	server.valid<EP_CATE	server.de	server.de	server.de	server.de	server.de	design	server.valid<EP_CATE	server.de	server.de	server.de	server.de	server.de	design	server.valid<EP_CATE	server.de	server
1011	10	1지역 - 타겟1,2 (탐사1회)	QUEST_NO_CLEAR	1002			1			STAGE_MONSTER	11001	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	11002	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	0.0%
1012	10	1지역 - 타겟3 (탐사2회)	QUEST_ING	1003			1			STAGE_MONSTER	11003	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	11004	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	0.0%
1021	10	1지역 - 타겟4 찾는중a	QUEST_ING	1004			1			STAGE_MONSTER	11005	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	100.0%	0.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	0.0%
1023	10	1지역 - 타겟4 목표	QUEST_ING	1004	SEARCH_COUNT	4	10000			STAGE_MONSTER	12002	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	11006	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	0.0%
1051	10	1지역 - 타겟5 찾는중 (보물상자확정)	QUEST_ING	1005			1			STAGE_MONSTER	-1	70.0%	30.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	100.0%	0.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	0.0%
1052	10	1지역 - 타겟5 찾는중 (통상)	QUEST_ING	1005	SEARCH_COUNT	6	500			STAGE_MONSTER	-1	70.0%	30.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	100.0%	0.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	0.0%
1053	10	1지역 - 타겟5 목표	QUEST_ING	1005	SEARCH_COUNT	7	15000			STAGE_MONSTER	12003	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	50.0%	0.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	0.0%
1099	10	1지역 - 메인보스 첫 출현 확률	QUEST_ING	1099	SEARCH_COUNT	10	450			STAGE_BOSS	19202	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	50.0%	25.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	20.0%
2011	20	2지역 - 극초반 확률 a	QUEST_NO_CLEAR	2001			100	33.33%		STAGE_MONSTER	21012	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	75.0%	0.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2012	20	2지역 - 극초반 확률 b	QUEST_NO_CLEAR	2001			100	33.33%		STAGE_MONSTER	21014	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	75.0%	0.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2013	20	2지역 - 극초반 확률 c	QUEST_NO_CLEAR	2001			100	33.33%		STAGE_MONSTER	21015	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	75.0%	0.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2014	20	2지역 - 극초반 확률 (타겟)	QUEST_NO_CLEAR	2001	SEARCH_COUNT	2	1200	80.00%		STAGE_MONSTER	21011	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	75.0%	0.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2015	20	2지역 - 타겟2 확률	QUEST_ING	2002	SEARCH_COUNT	4	1500	73.17%		STAGE_MONSTER	21013	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	75.0%	0.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2016	20	2지역 - 타겟3 저확률	QUEST_ING	2003	SEARCH_COUNT	5	250	31.25%		STAGE_MONSTER	22013	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	50.0%	0.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2017	20	2지역 - 타겟3 고확률	QUEST_ING	2003	SEARCH_COUNT	8	1200	72.50%		STAGE_MONSTER	22013	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	50.0%	0.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2021	20	2지역 - 타겟4 저확률	QUEST_ING	2004	SEARCH_COUNT	7	200	26.67%		STAGE_MONSTER	22015	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	30.0%	35.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2022	20	2지역 - 타겟4 중확률	QUEST_ING	2004	SEARCH_COUNT	9	400	52.17%		STAGE_MONSTER	22015	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	30.0%	35.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2023	20	2지역 - 타겟4 고확률	QUEST_ING	2004	SEARCH_COUNT	11	700	70.27%		STAGE_MONSTER	22015	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	30.0%	35.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2029	20	2지역 - 튜터리얼 퀘 - 인간 전사	SUBQUEST_ING	20201121			1650	75.00%		STAGE_MONSTER	21015	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	25.0%	15.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2031	20	2지역 - 타겟5 중보스 저확률	QUEST_ING	2005	SEARCH_COUNT	10	150	21.43%		STAGE_BOSS	29101	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	40.0%	50.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2032	20	2지역 - 타겟5 중보스 중확률	QUEST_ING	2005	SEARCH_COUNT	12	200	38.89%		STAGE_BOSS	29101	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	40.0%	50.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2033	20	2지역 - 타겟5 중보스 고확률	QUEST_ING	2005	SEARCH_COUNT	14	700	65.63%		STAGE_BOSS	29101	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	40.0%	50.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2041	20	2지역 - 타겟6 저확률	QUEST_ING	2006	SEARCH_COUNT	11	120	14.81%		STAGE_MONSTER	23011	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	20.0%	15.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2042	20	2지역 - 타겟6 중확률	QUEST_ING	2006	SEARCH_COUNT	14	200	31.68%		STAGE_MONSTER	23011	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	20.0%	15.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2043	20	2지역 - 타겟6 고확률	QUEST_ING	2006	SEARCH_COUNT	16	850	62.90%		STAGE_MONSTER	23011	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	20.0%	15.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2051	20	2지역 - 타겟7 저확률	QUEST_ING	2007	SEARCH_COUNT	12	100	12.66%		STAGE_MONSTER	23022	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	15.0%	15.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2052	20	2지역 - 타겟7 중확률	QUEST_ING	2007	SEARCH_COUNT	16	150	26.60%		STAGE_MONSTER	23022	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	15.0%	15.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2053	20	2지역 - 타겟7 고확률	QUEST_ING	2007	SEARCH_COUNT	18	800	60.34%		STAGE_MONSTER	23022	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	15.0%	15.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2061	20	2지역 - 퀘스트보조 - 다열 현자	SUBQUEST_ING	40401121			550	50.00%		STAGE_MONSTER	22012	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	10.0%	15.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2062	20	2지역 - 퀘스트보조 - 기계 마법사	SUBQUEST_ING	80401121			550	50.00%		STAGE_MONSTER	21022	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	10.0%	15.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%
2063	20	2지역 - 퀘스트보조 - 인간 마법사	SUBQUEST_ING	20401121			300	35.29%		STAGE_MONSTER	22013	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%		STAGE_MONSTER	-1	10.0%	15.0%	0.0%	0.0%		TREASURE_NORMAL	-1	18.0%

SearchData.xlsx 참조