

프로젝트 자이언트

어떻게 노는 게임을 만들지?

모바일 RPG를 만듭니다

캐릭터 수집



육성



전투



파티 사냥



투기장 (PVP)



공격대 레이드

다양한 캐릭터를 수집합니다

기본 지급
캐릭터

컨텐츠
진행 보상
캐릭터

과금 획득
캐릭터



특정 종족에 구매되지 않는 다채로운 캐릭터
& 갖고 싶어지고 돈을 쓰게 만드는 캐릭터

PLAY FLOW

대세RPG의 로비에 해당

베이스

히어로 편성, 육성

가디언 육성, 설정

인벤토리

전투 리플레이

월드맵

지역 탐색

이벤트 던전

네임드, 전리품 도감

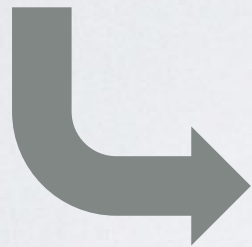
전투

네임드 헌팅

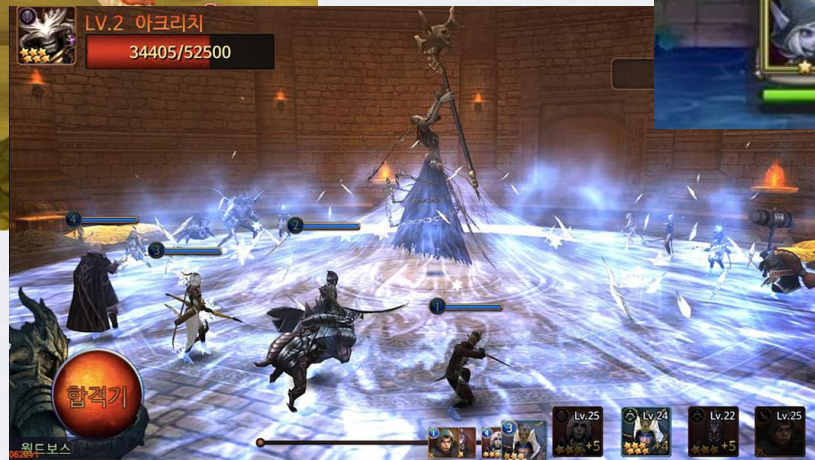
투기장

가디언 레이드

플레이어는 **월드맵**에서 **탐색**하여
전투대상을 찾습니다



가장 ACTIVE한 REALTIME 전투를 선보입니다



턴제

액티브 턴

윙스크롤
리얼타임

평면형
리얼타임

캐릭터의 평면 좌표에 의미가 있는
리얼타임 전투방식

자이언트의 전투

레이드와 공격대가 자이언트의 핵입니다

대형 몬스터 레이드



공격대 플레이

공략과 컨트롤 이 필요한 레이드의 재미를 선보입니다

그냥 들이대면
이길 수 없는 상대

공략

사전 정찰 활동으로 공격
할 대상의 정보 수집

- 속성 파악 - 역속성 캐릭터 준비
- 스킬 파악 - 카운터 스킬 보유
캐릭터 준비
- 특수 공격패턴 파악 - 마음의 준비



컨트롤

사전 공략법을 토대로
적절한 타이밍에
적절한 입력 컨트롤

보스 액션 타이밍에 맞춰

- 캐스팅 끊기
- 어그로 끌기
- 긴급 회피 (은신) 하기
- 광역 마법 난사하기

그러나 레벨이 강패, 템빨이 진리

플레이어는 가디언을 레이드합니다

- ❖ 내 마을을 지키는 수호자
- ❖ 다른 플레이어의 침략을 막아낼 수비 병기
- ❖ 공들여 키워야 할 내 캐릭터
- ❖ 내가 선택한 전투 패턴 보유

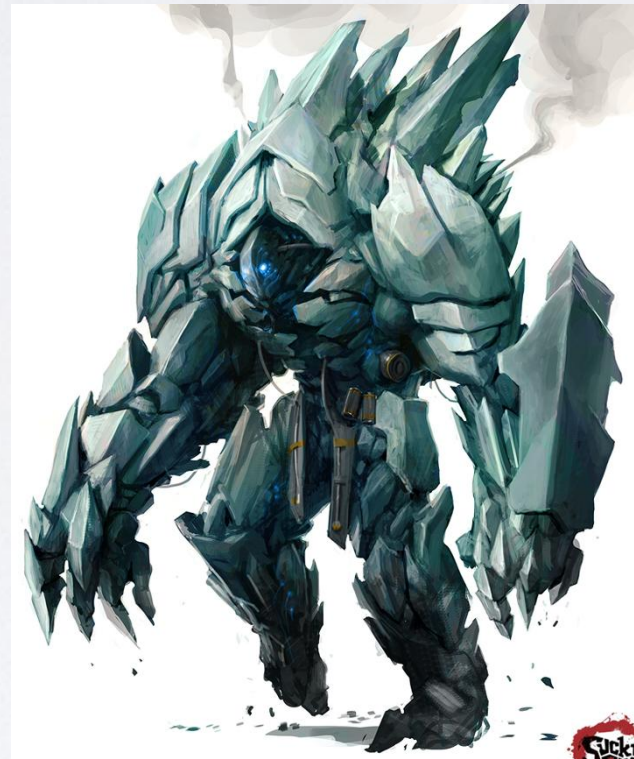
내 가디언

- ❖ 다른 플레이어의 수호자
- ❖ 내가 침공할 대상
- ❖ 레이드 타겟 보스
- ❖ 내 히어로들을 육성할 동기

남의 가디언



10



가디언은 크고 아름답습니다

이하여백
